



MNT "Orebić 2013"

Pravila turnira

Termin

U terminima oko Tri Kralja, a ovisno o broju klubova i vremenskih uvjeta.

Teren i suđenje:

1.

Uobičajena dimenzija terena za igranje malog nogometa.

2.

Svaku utakmicu će suditi dva (2) suca. Organizator uzima za pravo da, a u slučaju takvih okolnosti i potrebe, odredi samo jednog (1) suca za vođenje pojedinih utakmica.

Sudjelovanje i vrednovanje rezultata :

1.

Momčadi se prijavljuju za sudjelovanje prije izvlačenja rasporeda grupa i termina utakmica. Maksimalno može biti 16 ekipa. Izvlačenjem se raspoređuju razmjerno u grupe prema broju prijavljenih momčadi i sukladno određenim jakosnim skupinama.

Postoje tri (3) jakosne skupine momčadi.

Prva (1.) su nositelji grupa - 4 sudionika poluzavršnice iz predhodnog odigranog turnira, druga (2.) - ostale 4 momčadi sudionice četvrtzavršnice, također, predhodnog odigranog turnira, te treća (3.) - sve ostale momčadi prijavljene za turnir.

Momčad mora nositi isto ime, kao i na predhodnom odigranom turniru, da bi zadovoljila kriterije prve dvije jakosne skupine.

U slučaju da se gore navedni kriteriji, za određivanje skupina, ne mogu u potpunosti ispoštovati, organizator uzima za pravo da odredi jakosne skupine po svom nahođenju.

Da bi se izvlačenje grupa smatralo pravavaljano mora sudjelovati, najmanje, 50% prestavnika momčadi koje su prijavljene za turnir.

2.

Svaka momčad mora uplatiti kotezaciju za sudjelovanje prije početka izvlačenja, a organizator će iznos iste reći svakoj momčadi prigodom njihove prijave. Momčad nema pravo na povrat kotezacije u slučaju odustajanja od natjecanja, i to iz bilo koje razloga, ako je odustajanje nastupilo poslje izvlačenja.

3.

Momčadi u grupama za pobjedu dobivaju tri (3) boda, a svaka momčad po jedan (1) bod za nerešeni rezultat, poraženi ne dobivaju ništa.

Završni redosljed momčadi po grupama određuje se prema slijedećim kriterijama:

1. Broj bodova
2. Međusobni ishod
3. Ukupna gol razlika (krug sa tri ili više momčadi - gol razlika među njima)
4. Više datih golova (krug sa tri ili više momčadi - golovi među njima)
5. Manje primjenjenih golova (krug sa tri ili više momčadi - golovi među njima)
6. Ždrijeb

4.

Prvoplasirane i drugo plasirane momčadi, po rezultatu u grupama, idu u drugu fazu natjecanja, te se križaju prema objavljenom rasporedu prigodom izvlačenja, a igraju na ispadanje do završne utakmice i igre za treće mjesto, kada se dobiva pobjednik i ostali redosljed momčadi po uspjehu do četvrtog (4.) mjesta i tako zavrjeđuju, samo tri (3) prvoplasirane momčadi, pokale i novčane nagrade, propisane od strane organizatora, tijekom turnira, a objavljene prije završnih utakmica

5.

Osim plasmana momčadi, određene su još i tri (3) posebne nagrade za pojedince i momčad, kako slijedi:

1. Naj-strijelac (Pokal)
(ako su dva ili više igrača sa istim brojem postignutih golova, uspoređuje se broj odigranih utakmica, broj datih golova u drugojfazi takmičenja, završnoj utakmici, te u slučaju nemogućnosti odabira po tim kriterijima, organizator će odluciti prema njegovom nahođenju)
2. Najbolji vratar (Pokal)
3. Fairplay momčad (Lopta za MN)

Momčadi :

1.

Svaka momčad dužna je prijaviti popis od najviše dvanaest (12) igrača i maksimalno dva (2) voditelja momčadi, i to najkasnije do početka prve njihove utakmice.

Mjenjanje popisa nije dozvoljeno do četvrtzavršnice.

Najkasnije do samog početka četvrtzavršne utakmice, voditelji momčadi moraju predati zahtjev za zamjenu igrača sa popisu, i to na taj način da zamjenjuje najviše dva (2) igrača, sa prvo prijavljenog popisa, sa tim novim igračima.

Mjenjanje popisa momčad plaća sa 200 kn.

Ako je momčad prijavila manje, od najviše dozvoljenog broja od dvanaest (12) igrača, nije joj dozvoljeno nadopunu popisa do kraja turnira.

2.

Svakom pojedinom igraču dozvoljeno je igrati samo za jednu momčad do kraja turnira.

3.

Savka momčad nastupa sa 5 igrača u polju + vratar (5+1).

Utakmica se prekida ako pojedina momčad, iz bilo kojeg razloga (povrede, isključenja ..itd) i u bilo kojem trenutku ostane na najviše dva (2) igrača u polju + vratar (2+1) ili tri (3) igrača u polju a bez vratara (3+0). Ista momčad gubi utakmicu 3:0, bez obzira na stanje rezultata u trenutku prekida.

4.

Po završetku igrane utakmice svaka momčad, kojoj se ustanovi da je igrao igrač koji nije na spisku za tu momčad, već je igrao za drugu ili je pod suspenzijom, kažnjava se gubitkom utakmice od 3:0, i to, isključivo, na žalbu voditelja protivničke momčadi odmah (do 5 minuta) po završetku odigrane utakmice.

Ako se tijekom igranja utakmice ustanovi da je neka momčad učinila isti prekršaj, gore opisan, i to, isključivo, na žalbu voditelja protivničke momčadi, ta se osoba udaljava sa terena i klupe za pričuve, te se kažnjava voditelj momčadi sa žutim kartonom ili u njegovom odsutnosti kapiten momčadi, a ako su oba odsutna dobiva ga momčad, a napušta igru na dvije (2) minute igrač u polju po odabiru momčadi, a žuti karton se zapisuje tom igraču.

U slučaju da se ustanovi da je ista momčad opetovano kršila ovo pravilo, ta će momčad biti izbačena sa turnira, a njeni se postignuti rezultati brišu ako su odigrali manje od 50% predviđenih susreta, u suprotnom svi slijedeći predviđeni susreti se registriraju rezultatom 3:0 za protivnika.

5.

Organizator nije dužan kontrolirati sukladnost popisa momčadi i njihove pojave na terenu, nego je to, isključivo, u nadležnosti protivničke momčadi.

6.

Uz rezervne igrače, propisno odjevene, na klupi mogu biti samo, i to maksimalno, prijavljeni voditelji momčadi (prijavljeni igrač, koji nije propisno odjeven, nemože zamijeniti voditelja momčadi).

Utakmica neće započeti dok se ovaj uvjet ne ispuni. Ne ispunjavanje ovog uvjeta, u roku od pet (5) minuta od upozorenja suca, a od strane jedne momčadi, utakmica se prekida i registrira sa 3:0 za protivničku momčad.

Ako obje momčadi ne ispune ovaj uvjet, također u roku od pet (5) minuta, utakmica se prekida i registrira sa rezultatom 0:0, ali se obadvojema momčadima oduzima po jedan (1) bod u grupnom takmičenju, dok u završnoj fazi obje momčadi gube pravo na nastavak takmičenja. Ako se to dogodi u utakmici za treće (3.) mjesto, obje momčadi gube pravo na plasman. U slučaju završne utakmice, obje momčadi gube pravo na plasman, te se trečeplasirana momčad proglašava pobjednikom.

Ovo pravilo se odnosi i za slučaj isključenog igrača ili voditelja momčadi.

7.

Momčad koja se ne pojavi za odigravanje utakmice, a čeka se petnaest (15) minuta na njihov izlazak na teren, registrira se rezultatom od 3:0 za protivnika, a oduzima im se jedan (1) bod u grupnom natjecanju. Protivnička momčad mora izaći na teren propisno odjevna, u protivnom se utakmica registrira prema načelu, za obje momčadi, opisanom u predhodnom stavku (6.).

8.

Za promjenu termina pojedinog susreta moraju biti suglasne obje momčadi.

9.

Momčad ako odbija nastaviti igrati utakmicu, iz bilo kojeg razloga, ista se prekida i registrira 3:0 za protivnika.

10.

Momčad koja prouzroči prekid utakmice, na bilo koji način ili iz bilo kojeg razloga, dodatno joj se oduzima jedan (1) bod u grupnom takmičenju.

11.

Opetovano prekidanje utakmice iste momčadi, kažnjava se izbacivanjem sa turnira, a njihovi postignuti rezultati brišu ako su odigrali manje od 50% predviđenih susreta, u suprotnom svi slijedeći predviđeni susreti se registriraju rezultatom 3:0 za protivnika.

12.

Ako momčad odustane od takmičenja, tijekom grupnog natjecanja, njihovi dotadašnji rezultati se brišu ako su odigrali manje od 50% predviđenih susreta, u suprotnom svi slijedeći predviđeni susreti se registriraju rezultatom 3:0 za protivnika.

13.

Igrač ili voditelj momčadi koji prouzroči prekid utakmice, ili koji se ponašao na izrazito nesportski način, biti će udaljeni sa turnira od strane organizatora, te će biti skinut sa popisa momčadi bez prava zamjene.

14.

Za isti prekršaj, naveden u predhodnoj stavci, igraču ili voditelju momčadi, ali moguće je i samoj momčadi, biti će zabranjeno sudjelovanje na turniru slijedeće godine.

Pravila igre i kazne za kršenje istih :

1.

Igra se 2 x 20 minuta. Zaustavljanje vremena igre (unutar 20 minuta) je stvar sudačke procjene i ne može biti predmet prigovora i žaljenja prema zapisničkom stolu.

Stanka između dva poluvremena traje pet (5) minuta.

Svaka momčad ima pravo na jedan (1) Timeout, u trajanju od 60 sekundi, u svakom poluvremenu, u trenutku prekida igre i dolaska u posjed lopte.

2.

U drugoj fazi natjecanja, gdje se igra na ispadanje, isto je vrijeme trajanja utakmice, ali ako nema pobjednika u regularnom vremenu, odmah se pristupa izvođenju kaznenih udaraca (sedmeraca). Izvode ih momčadi izmjenično do tri (3) udarca, a ako nema ni tada pobjednika, izvode se dalje izmjenično do pobjede. Prva tri (3) udarca moraju izvesti tri (3) različita izvođača za svaku momčad, a u slučaju produženja izvođenja, iste može izvoditi isti igrač do razrješenja. Vrataru, prije upućivanja lopte, nije dozvoljeno kretanje prema naprijed, dok igrač nema pravo na zaustavljanje (tkz. 'trzanje vratara') do udarca lopte.

3.

Vratar prelaskom na protivničku polovicu, tijekom igre, postaje igrač u polju do ponovnog povratka na svoju polovicu. Svakoj momčadi je dozvoljeno, u bilo kojem momentu uvesti igrača u polje, a izvaditi, takav igrač mora biti posebno označen, postaje šesti (6.) igrač u polju i u tom momentu gubi prva igre kao vratar. Prestanak sudjelovanja šestog (6.) igrača u polju je u trenutku ponovne izmjene sa vratarom, te može ponovo uči u igru kao peti (5.) igrač u polju, ali prehodno mora skinuti posebnu oznaku. Vratar, također, može postati šesti (6.) igrač u polju, mora biti posebno označen, gubi pravo igre kao vratar, te se može vratiti na vrata samo nakon izlaska iz igre, skinuti posebnu oznaku šestog (6.) igrača. Šesti (6.) igrač, nakon izlaska lopte iz igre, vraća loptu u igru na način opisan u 7. stavki ovog poglavlja

U slučaju greške u gore navedenim izmjenama igrača, taj igrač će biti kažnjen žutim kartonom.

4.

Svaka momčad može napraviti pet (5) akumuliranih prekršaja u svakom poluvrijeme. Za šesti (6.) i svaki slijedeći prekršaj se kažnjava izvođenjem slobodnog udarca sa oznake od deset (10) metara od vrata, a od strane protivničke momčadi. Vrataru, prije upućivanja lopte, je dozvoljeno kretanje prema naprijed do oznake četiri (4) metra, a igrač nema pravo na zaustavljanje (tkz. 'trzanje vratara') do udarca lopte.

5.

Nenamjerno igranje rukom, a sudac ozbači prekid utakmice, neće se tretirati kao akumulirani prekršaj.

6.

Namjerno igranje rukom na svakom dijelu terena, te vratara izvan kaznenog prostora, se kažnjava žutim kartonom, a ako je time spriječena izgledna prilika za gol dobiva se crveni karton.

7.

Vratar, nakon izlaska lopte iz igre, vraća je u igru rukom izvan kaznenog prostora i u vremenu od četiri (4) sekunde, ako to nije napravio na propisan način ili u zadanom vremenu, protivnička momčad dobiva indirektan udarac sa linije od šest (6) metara.

8.

Dozvoljeno je loptu vratiti vrataru, od strane njegovog igrača, samo jedan (1) put, s time da lopta nije prešla na protivničku polovicu igrališta, dok mu sa protivničke polovice je dozvoljeno vraćanje bezgraničan broj puta.

U toj situaciji vratar ima pravo držati loptu u svom posjedu najduže četiri (4) sekunde. U nijednom slučaju, kad vratar dobiva loptu od svog igrača, unutar kaznenog prostora, ne smije dirati loptu rukom.

Diciplinska mjere za nepoštovanje ovih pravila je indirektan udarac za protivničku momčad sa linije od šest (6) metara.

9.

Aut se izvodi nogom s vanjske strane linije terena i lopta u tom trenutku mora mirovati.

10.

Prilikom izvođenja udarca iz kuta, prekršaja ili auta protivnički igrač mora biti udaljen, minimalno, četiri (4) metra, dok izvođač ima četiri (4) sekunde da izvede udarac. Ako protivnički igrač nije na propisanoj udaljenosti izvođač to mora zahtjevati dizanjem ruke u zraka, a onda mu nije dozvoljeno izvođenje prije znaka suca. Ako izvođač nije digao ruku, vrijeme trajanja izvođenja se računa trenutačno, ali ako izvrši izvođenje, isto se smatra pravovaljano. Ako igrač ne vrati loptu u igru na propisan način ili u zadanom vremenu, gubi pravo na izvođenje, a prepušta isti protivničkoj momčadi. Ako se igrač ne odmakne na propisanu udaljenost nakon dizanja ruke protivničkog igrača i upozorenja suca kažnjava se žutim kartonom. Diranje lopte poslje dosuđenog prekida za protivničku momčad, sprečavajući pravovremeno izvođenje, kažnjava se žutim kartonom.

11.

Svako nesportsko ponašanje se kažnjava žutim kartonom, dok teži oblici crvenim kartonom.

Disciplinske mjere :

1.

Žuti karton povlači za sobom mjeru isključenja od dva (2) minuta toj osobi, ali ne povlači kaznu akumuliranog prekršaja. Ako je voditelj momčadi ili rezervni igrač u pitanju, izlazi iz igre igrač prema odabiru njegove momčadi. Nakon isteka vremena kazne isključenom igraču ili onom koji ga mjenja dozvoljeno je vratiti se u igru bez ograničenja. **Žuti karton** će biti zapisan osobi koja ga dobije.

Drugi (2.) žuti karton istoj osobi zanči automatski **Crveni karton** i povlači sve disciplinske mjere propisane za dobivanje tog kartona.

2.

Crveni karton je automatsko isključenje osobi u vremenu od pet (5) minuta, ali ne povlači kaznu akumuliranih prekršaja. Kažnjena osoba udaljava se sa klupe za pričuve. U slučaju isključenja voditelja ili rezervnog igrača, iz igre izlazi igrač u polju prema odabiru njegove momčadi, a po isteku vremena isključenja taj isti igrač može ući u igru bez ograničenja. **Crveni karton** će biti zapisan osobi koja ga dobije.

Igrač ili voditelj momčadi koji dobije direktan **crveni karton**, po bilo kojim uvjetima i kriterijima, automatski propušta slijedeću utakmicu, ali ovisno od težini prekršaja, za koji je dobiven, može biti i teže kažnjen od strane organizatora.